



Тематическое планирование курса

«Основы информатики, алгоритмики и логики. 2 класс»

2017-2018 учебный год

34 академических часа

Основная цель курса - развитие начал алгоритмического и комбинаторного мышления посредством специальных компьютерных учебных программ, творческое конструирование, составление и решение начальных алгоритмических этюдов в Виртуальных Лабораториях, а также азы программирования в среде ПервоЛого 3.0 и основы создания презентаций в MS Power Point.

Тема 1. Основы работы с устройствами ПК – 8 часов.

- Основные устройства ПК и их назначение.
- Настройки рабочего стола.
- Приемы управления мышью.
- Клавиатура. Группы клавиш.
- Кодирование информации.

Тема 2. ПервоЛого 3.0 Графика. Анимация - 13 часов.

- Работа с рисунком: выделение, перемещение, копирование, изменение.
- Создание, изменение, удаление новых форм.
- Команды управления черепашкой.
- Создание новой команды.
- Мультимедиа.
- Реакция на цвет.
- Реакция на встречу.

Тема 3. Координаты. Симметрия – 6 часов.

- Определение положения объекта по координатам.
- Создание симметричных изображений.

Тема 4. Алгоритм. Виртуальные Лаборатории. – 5 часов

- Понятие алгоритм. Шаги алгоритма.
- Исполнитель.
- Составление алгоритма. Переправы.

Тема 5. MS Power Point (основы) – 2 часа

- Основы создания презентации